**Gestion de projet** 17/06 /2022

Mathéo BROSSARD –

Wabec - Faivelay Transport

Du 30 mai 2022 au 1 juillet 2022

**Supplier Event App**

Application destinée au Responsables Qualité

Sommaire

Présentation du contexte et de la situation professionnelle 3

Objectif et modalités d’organisation du projet 3

**Planification envisagée 4**

Présentation du contexte et de la situation professionnelle

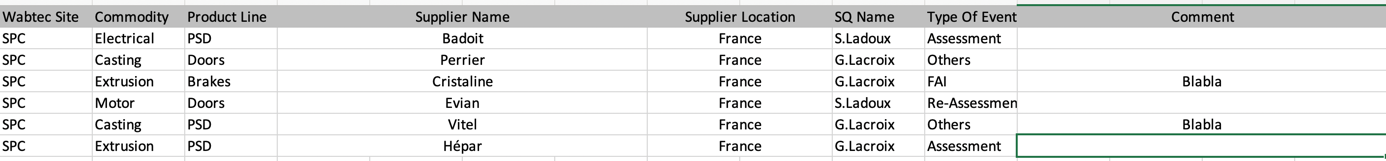
Dans un premier temps, le besoin exprimé par les Quality Manager concerne la synchronisation des visites fournisseurs, entre les différents sites du groupe Wabtec et plus précisément Wabtec France. Cette synchronisation visée principalement par besoin est, la synchronisation des visites fournisseurs pour y vérifier de nombreux points et notamment celui de la qualité du produit acheté. À l’heure actuelle, cette synchronisation est réalisée à l’aide d’un fichier Excel plus ou moins bien rempli.

Ainsi, la demande est de créer un logiciel Power Apps qui permettra d’ajouter et de gérer des événements en lien avec comme principal intérêt de permettre la synchronisation et la communication des visites chez les fournisseurs.

Il s’agit de synchroniser les visites chez un fournisseur, pour éviter que le Site A Wabtec visite un fournisseur le jour J, et le site B Wabtec le jour d’après. De plus, le logiciel pourra permettre le remplissage complet de champs obligatoires ce qui n’est actuellement pas entièrement réalisé.

Ex de champs obligatoires :

* Commodity, qui permet d’indiquer la commodity à renseigner (Ex : Electrical, Casting, Extrusion, Motor)
* Type Of Event, qui permet de déterminer la démarche de l’événement, si celui-ci est un audit, un contrôle qualité ou autres. (Ex : Assessment, Audit, FAI)



*Tableau excel avec les données exemples des événements. Celui-ci à vue des informations modifié (Supplier Name, SQ Name) pour confidentialité.*

Objectif et modalités d’organisation du projet

Les objectifs et les modalités d’organisation du projet se font essentiellement par écrit sur Microsoft Teams. L’outil permet de gérer un planning et notamment de planifier des réunions, permettant le suivi de l’application.

Pour créer l’application, le client m’a fourni un cahier des charges, expliquant les fonctionnalités attendues. Celle-ci m’ont permis de définir l’orientation de l’application et définir des dates avec différents objectifs.

L’un de ses premiers objectifs était de définir un pattern pour l’application, celui-ci comprend le design et ainsi donc les fonctionnalités qui devront y être implémentées. Pour ce faire, j’ai utilisé l’application Power Point afin de créer l’ensemble des patterns.

Le deuxième objectif fixé est de comprendre le fonctionnement de l’outil Power Apps pour ensuite créer une maquette réelle de l’application, avant d’implémenter le code nécessaire pour les différentes fonctionnalités.

Le troisième objectif défini est de créer une maquette de la base de données, pour ensuite construire la base de données nécessaire à stocker les données.

Pour terminer, le dernier objectif est d’implémenter l’intégralité des fonctionnalités et éventuellement d’améliorer des fonctionnalités en fonction des désirs du client.

Planification envisagée

Pour optimiser mon temps et déterminer les priorités, dès la première semaine de stage mon maitre de stage ma présenter la première planification. Cette première planification est une planification découverte car elle ne représente pas les besoins de l’application, mais plutôt mes besoins d’apprentissage pour réaliser l’application.

Ainsi, dans un premier temps, il était important de déterminer les prémices de l’application avec un cahier des charges fournit par le client. Ensuite, il est important de présenter une maquette de l’application (design), comprennent l’ensemble des données à récupérais.

Ensuite, dans un deuxième temps, avec cette maquette de l’application il est possible d’envisager la conception de la base de données et des données à traiter, leurs types et leurs méthodes d’enregistrements.

Pour terminer, et ceux après avoir réalisé l’ensembles de ces prémices, je peux commencer à développer l’application et créer les différentes fonctionnalités qui vont la composer. Ce développement s’appuie sur ces différentes prémices et permettent un développement construit et performant.

De ce fait, le premier objectif de créer une maquette de l’application doit me prendre 1 ou 2 jours maximum.

Pour la conception de la base de données, celle-ci doit me prendre 1 journée, mais peut être emmenée à évoluer au fil du temps.

Pour terminer, le développement de l’application doit me prendre 3 semaines et demie pour ensuite pouvoir réaliser les différents tests de l’application.

Cette planification est réalisée oralement, mon maitre de stage vérifié chaque semaine mon avancer pour vérifier si l’avancement du développement de l’application avance dans les temps. À ce jour, la planification corrèle bien avec l’avancée réelle du développement de l’application.

Au jour du vendredi 1er juillet, le dernier jour de ce stage, l’ensemble de la planification s’est avéré tenu sauf pour la dernière étape de celle-ci, à cause d’un problème technique au niveau de l’entreprise. Cette dernière étape était de réaliser les différents tests de l’application pour ensuite y déceler les problèmes, pour ensuite les corriger. Mais à cause d’un problème réseau au sein de l’entreprise, l’application n’était pas fonctionnelle et a rendu donc impossible tout manœuvre sur celle-ci.

Pour conclure, sur ces 5 semaines de stage et sur cette application beaucoup de choses ont été réalisées et j’ai pu découvrir de nouveaux outils et de nouvelle manière de réaliser des processus. Le processus qui m’a posé le plus de problèmes au cours de ces 5 semaines était de réaliser un processus de filtrage sur les différentes galeries. Les galeries sont des vues d’ensemble qui permettent d’afficher des données provenant des collections et des bases de données. Mais après de nombreuses recherches, j’ai pu réaliser ce processus de filtrage. Ainsi donc même après les différents problèmes rencontrés, j’ai réussi à réaliser l’ensemble de la partie développement de l’application. La partie teste aux vues des problèmes réseau de l’entreprise la dernière semaine de stage, n’a malheureusement pas pu aboutir.